

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย	ชื่อเต็ม	วิทยาศาสตรบัณฑิต (คอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ)
	ชื่อย่อ	วท.บ. (คอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ)
ภาษาอังกฤษ	ชื่อเต็ม	Bachelor of Science (Computer and Informatics for Management)
	ชื่อย่อ	B.Sc. (Computer and Informatics for Management)

ปรัชญาของหลักสูตร

บัณฑิตสาขาวิชาคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการเป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้ทักษะด้านวิทยาการสารสนเทศ เทคโนโลยีดิจิทัล ทักษะด้านการจัดการและการสื่อสารในการพัฒนาองค์การทุกระดับและมีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต สามารถพัฒนาระบบสารสนเทศและการสื่อสารที่รองรับการจัดการในองค์การโดยยึดพระราชปณิธานของสมเด็จพระบรมราชชนก “ขอให้ถือประโยชน์ของเพื่อนมนุษย์เป็นกิจที่หนึ่ง” เป็นแนวทางในการดำเนินงานและตระหนักถึงวัฒนธรรมขององค์การ มิติทางสังคม คุณธรรม จริยธรรม จรรยาบรรณในวิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ทั้งนี้ หลักสูตรมีการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลางและเน้นการเรียนรู้ผ่านการทำกิจกรรม การปฏิบัติ (Active learning) และ การใช้โครงงานเป็นฐาน (Project-Based Learning) เพื่อให้ผู้เรียนมีพัฒนาการทุกด้านและพร้อมในการปรับตัวเพื่อรับการเปลี่ยนแปลงของสังคมอย่างสร้างสรรค์

ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

- PLO1 ประยุกต์ใช้ข้อมูลและสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อใช้กับงานที่ต้องการได้
- PLO2 วิเคราะห์เชิงตัวเลขและตรรกะทางวิทยาการคำนวณเพื่อการพัฒนาาระบบสารสนเทศและเทคโนโลยีที่ทันสมัยและตรงตามความต้องการขององค์การ
- PLO3 แสดงออกถึงทักษะการสื่อสารเชิงบูรณาการและทำงานเป็นทีมได้อย่างเหมาะสมกับบริบททางเศรษฐกิจและสังคม
- PLO4 แสดงออกถึงความซื่อสัตย์และรับผิดชอบต่อสังคม โดยถือประโยชน์ของเพื่อนมนุษย์เป็นกิจที่หนึ่ง
- PLO5 ใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการออกแบบกราฟิกที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้
- PLO6 แสดงออกถึงทักษะการจัดการสารสนเทศในองค์การโดยใช้โปรแกรมประยุกต์ได้อย่างเหมาะสมกับบริบททางเศรษฐกิจและสังคม
- PLO7 แสดงออกถึงทักษะการจัดการระบบคอมพิวเตอร์ทั้งด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์เพื่อสนับสนุนการทำงานขององค์การพร้อมทั้งแก้ไขปัญหาต่างๆให้พร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา
- PLO8 บริหารระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์โดยรวมถึงการออกแบบและติดตั้งระบบตามความเหมาะสมขององค์การ

PLO9 พัฒนาระบบสารสนเทศและเทคโนโลยีที่ทันสมัยและตรงตามความต้องการขององค์กร

PLO10 ปฏิบัติงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศให้เป็นไปตามกฎหมายด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและระเบียบที่เกี่ยวข้อง

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	139 หน่วยกิต
1. หมวดรายวิชาศึกษาทั่วไป	30 หน่วยกิต
สาระบังคับศึกษาทั่วไป 26 หน่วยกิต	
สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์	3 หน่วยกิต
117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ King's Philosophy and the Benefit of Mankind	3((3)-0-6)
สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ	3 หน่วยกิต
117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำ-สุข New Consciousness and Living a Peaceful Life	3((3)-0-6)
สาระที่ 1 และสาระที่ 2	เลือก 3 หน่วยกิต
993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต Social Engagement in Crisis	1((1)-0-2)
196-101 ความเป็นพลเมือง Citizenship	2((2)-0-4)
สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ	3 หน่วยกิต
เลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง	
บังคับ จำนวน 1 หน่วยกิต	
001-103 ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ Idea to Entrepreneurship	1((1)-0-2)
เลือก 2 หน่วยกิต	
117-115 การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making	2((2)-0-4)
สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล	4 หน่วยกิต
บังคับ จำนวน 2 หน่วยกิต	
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล Digital Environment Literacy	2((2)-0-4)
เลือก 2 หน่วยกิต	
299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน Values of the Wise and Deliberation	2((2)-0-4)
สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข	2 หน่วยกิต
746-103 ฟินแมท FinMath	2((2)-0-4)

สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร	6	หน่วยกิต
บังคับ 4 หน่วยกิต		
417-101 ไฮ-อิงลิช Hi! English		2((2)-0-4)
417-102 เพินแอนด์โพสต์ Pen and Post		2((2)-0-4)
เลือก 2 หน่วยกิต		
411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0 4.0 Thai Conversation		2((2)-0-4)
สาระที่ 7 ศูนย์ศาสตร์และกีฬา	เลือก 2	หน่วยกิต
จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง ศูนย์ศาสตร์ จากรายวิชาต่อไปนี้		
125-101 หัตถกรรมสร้างสรรค์ Creative Craft		1((1)-0-2)
277-103 สวยด้วยเศษวัสดุ Craft Appreciation		1((1)-0-2)
277-104 การ์ตูนทรรษา Cartoon Appreciation		1((1)-0-2)
411-103 สีสันบันเทิงคดี Colorful Fiction		1((1)-0-2)
412-123 ศิลปะแดนมังกร Chinese Art		1((1)-0-2)
413-242 เสน่ห์มลายู Malay Enchantment		1((1)-0-2)
415-140 เปิดประตูสู่ญี่ปุ่น What's Japan		1((1)-0-2)
416-146 ท่องแดนกิมจิ Get to Know Korea		1((1)-0-2)
437-111 ศิลปะบำบัด Arts Therapy		1((1)-0-2)
910-114 เพลงมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ PSU Songs Appreciation		1((1)-0-2)

กีฬา จากระายวิชาต่อไปนี้

117-118 โยคะ	1((1)-0-2)
Yoga	
281-204 ลีลาศ	1((0)-2-1)
Social Dance	
281-205 กิจกรรมประกอบจังหวะ	1((0)-2-1)
Rhythmic Activities	
281-206 การสร้างสมรรถภาพทางกาย	1((0)-2-1)
Body Conditioning	
281-207 บาสเกตบอล	1((0)-2-1)
Basketball	
281-209 วอลเลย์บอล	1((0)-2-1)
Volleyball	
281-210 แฮนด์บอล	1((0)-2-1)
Handball	
281-211 ซอฟท์บอล	1((0)-2-1)
Softball	
281-212 ฮอกกี้	1((0)-2-1)
Hockey	
281-215 เทเบิลเทนนิส	1((0)-2-1)
Table Tennis	
281-216 แบดมินตัน	1((0)-2-1)
Badminton	
281-219 ว่ายน้ำ	1((0)-2-1)
Swimming	
281-220 เปตอง	1((0)-2-1)
Petongue	
281-223 มวยไทย	1((0)-2-1)
Thai Boxing	
281-224 ปั่นจักสีตัต	1((0)-2-1)
Pencak Silat	
281-225 เทควันโด	1((0)-2-1)
Taekwondo	

281-226	ไอกิโด Aikido	1((0)-2-1)
281-227	ยูโด Judo	1((0)-2-1)
910-111	รำไทยเพื่อสุขภาพ Thai Dance for Health	1((1)-0-2)
910-112	โขนเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ Khon for Personality Development	1((1)-0-2)
910-113	แจ๊สด้านซ์ Jazz Dance	1((1)-0-2)
(2) สาระเลือกศึกษาทั่วไป		จำนวน 4 หน่วยกิต
สาระการคิดเชิงระบบ		
276-101	การมองภาพแบบองค์รวม Holistic View	2((2)-0-4)
437-202	คิดอย่างเฉลียว เข้าใจอย่างฉลาด Smart Thought, Clever Understanding	2((2)-0-4)
2. หมวดวิชาเฉพาะ		103 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ		6 หน่วยกิต
872-100	วิทยาการสื่อสาร Communication Sciences	3((3)-0-6)
872-200	การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ Knowledge Management and Critical Thinking Skills	3((3)-0-6)
2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านบังคับ		76 หน่วยกิต
กลุ่มด้านองค์การและระบบสารสนเทศ		18 หน่วยกิต
871-111	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ English for Information Technology	3(3-0-6)
871-214	หลักการจัดการ Principles of Management	3(3-0-6)
871-313	การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ Quantitative Analysis in Management	3((2)-2-5)
871-314	การบัญชีเพื่อการจัดการ Managerial Accounting	3(3-0-6)

871-315	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information System	3(3-0-6)
871-318	กฎหมาย จริยธรรม และประเด็นทางวิชาชีพ Laws, Ethics and Professional Issues	3(3-0-6)
871-319	สัมมนาทางคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ Seminar in Computer and Informatics for Management	ไม่นับหน่วยกิต (1 คาบ/สัปดาห์)
กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์		22 หน่วยกิต
871-213	ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ Digital Graphics and Design	3((2)-2-5)
871-215	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต Internet Technology	3((2)-2-5)
871-217	การจัดการฐานข้อมูล Database Management	3((2)-2-5)
871-316	การบริหารและจัดการระบบ System Administration and Management	3((2)-2-5)
871-317	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human Computer Interaction	3((2)-2-5)
871-410	โครงการรายบุคคล Independent Project	4(0-12-0)
871-411	ความมั่นคงของระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล Computer System and Data Communication Security	3((2)-2-5)
กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์		18 หน่วยกิต
871-112	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3((2)-2-5)
871-212	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structures and Algorithms	3((2)-2-5)
871-310	การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศในองค์กร Information System Analysis and Design in Organization	3((2)-2-5)
871-311	การออกแบบและการโปรแกรมเชิงวัตถุ Design and Object-Oriented Programming	3((2)-2-5)
871-312	ชุดวิชาการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ Web Application Design and Development	6((4)-4-10)

กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	12 หน่วยกิต
871-110 คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Mathematics for Information Technology	3(3-0-6)
871-210 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ Computer Architecture	3((2)-2-5)
871-211 ระบบปฏิบัติการ Operating System	3((2)-2-5)
871-216 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Networks	3((2)-2-5)
กลุ่มการฝึกงาน/สหกิจศึกษา	6 หน่วยกิต
871-412 สหกิจศึกษา Cooperative Education	6(0-36-0)
2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก	ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต
ให้นักศึกษาเลือกเรียนจากรายวิชาต่างๆ ในกลุ่มใดก็ได้ตามความสนใจ ดังต่อไปนี้	
กลุ่มการพัฒนาาระบบสารสนเทศ	
871-220 การจำลองด้วยคอมพิวเตอร์ Computer Modeling	3((2)-2-5)
871-221 วิดีโอและออดิโอสำหรับมัลติมีเดีย Video and Audio for Multimedia	3((2)-2-5)
871-222 ชุมชีพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์และลูกค้าสัมพันธ์ E-Commerce and Customer Relationship Management	6((4)-4-10)
871-223 การโปรแกรมร่วมสมัย Contemporary Programming	3((2)-2-5)
871-320 การโปรแกรมเครือข่าย Network Programming	3((2)-2-5)
871-321 ระบบการสื่อสารแบบไร้สาย Wireless Communication System	3((2)-2-5)
871-322 การประมวลผลภาพ Image Processing	3((2)-2-5)
871-323 การโปรแกรมเกม Game Programming	3((2)-2-5)
871-324 การออกแบบระบบเครือข่ายสำหรับองค์กร Network Design for Organization	3((2)-2-5)

871-325	ชุดวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง Internet of Things Application Development	6((4)-4-10)
871-420	การโปรแกรมกราฟิก Graphics Programming	3((2)-2-5)
871-421	การทำเหมืองข้อมูล Data Mining	3((2)-2-5)
871-422	การวิเคราะห์ข้อมูล Data Analytics	3((2)-2-5)
กลุ่มการจัดการธุรกิจดิจิทัล		
870-200	ภาษาอังกฤษหรรษา English for Fun I	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-220	การตลาดออนไลน์ Online Marketing	3(3-0-6)
871-224	การจัดการทรัพยากรสารสนเทศในองค์กร Information Resources Management in Organization	3(3-0-6)
871-225	การจัดการธุรกิจ Business Administration	3(3-0-6)
871-326	ชุดวิชาการจัดการธุรกิจสำหรับผู้ประกอบการ Business Management for Entrepreneurs	6((4)-4-10)
871-327	การจัดการทรัพยากรมนุษย์ Human Resource Management	3(3-0-6)
871-328	การบริหารโครงการ Project Management	3(3-0-6)
871-423	เศรษฐศาสตร์เพื่อการจัดการ Managerial Economics	3(3-0-6)
873-225	การออกแบบบรรจุภัณฑ์ Package Design	3((2)-2-5)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

ไม่น้อยกว่า

6

หน่วยกิต

นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใดๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-103	จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำสุข	3((3)-0-6)
117-116	การรู้เท่าทันดิจิทัล	2((2)-0-4)
417-101	ไฮ-อิงลิช	2((2)-0-4)
411-102	สนทนาภาษาไทย 4.0**	2((2)-0-4)
993-172	จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต	1((1)-0-2)
	วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา***	2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100	วิทยาการสื่อสาร	3((3)-0-6)
---------	-----------------	------------

วิชาพื้นฐานเอก

871-110	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
871-111	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

001-103	ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	1((1)-0-2)
117-101	ศาสตร์พระราชากับประโยชน์เพื่อนมนุษย์	3((3)-0-6)
117-115	การคิดและการตัดสินใจ	2((2)-0-4)
196-101	ความเป็นพลเมือง	2((2)-0-4)
299-104	รู้จัก รู้เท่าทัน*	2((2)-0-4)
417-102	เฟ้นแอนด์โพสต์	2((2)-0-4)
746-103	ฟินแมท	2((2)-0-4)
	วิชาเลือกสาระการเรียนรู้เลือกศึกษาทั่วไป****	4

วิชาพื้นฐานเอก

871-112	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)
---------	-----------------------	------------

รวม 21

หมายเหตุ: นักศึกษาที่มีผลการเรียนภาษาอังกฤษต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด ให้เข้าร่วมกิจกรรมที่จัดโดยคณะหรือมหาวิทยาลัย

* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือก 2 หน่วยกิต

** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร เลือก 2 หน่วยกิต

*** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต สามารถเลือกจากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง

**** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระเลือกศึกษาทั่วไป จำนวน 4 หน่วยกิต โดยกำหนดเลือก 276-101 การมองภาพแบบองค์รวม และ 437-202 คิดอย่างเฉลียวเข้าใจอย่างฉลาด

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ 3((3)-0-6)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-210 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ 3((2)-2-5)

871-211 ระบบปฏิบัติการ 3((2)-2-5)

871-212 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี 3((2)-2-5)

871-213 ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ 3((2)-2-5)

วิชาเอกเลือก 3

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-214 หลักการจัดการ 3(3-0-6)

871-215 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3((2)-2-5)

871-216 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 3((2)-2-5)

871-217 การจัดการฐานข้อมูล 3((2)-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-310 การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศในองค์กร 3((2)-2-5)

871-311 การออกแบบและการโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์ 3((2)-2-5)

871-312 ชุมวิชาการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ 6((4)-4-10)

871-313 การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ 3((2)-2-5)

871-314 การบัญชีเพื่อการจัดการ 3(3-0-6)

วิชาเอกเลือก 3

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-315 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(3-0-6)
871-316 การบริหารและจัดการระบบ	3((2)-2-5)
871-317 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)
871-318 กฎหมาย จริยธรรม และประเด็นทางวิชาชีพ	3(3-0-6)
871-319 สัมมนาทางคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ	ไม่นับหน่วยกิต (1 คาบ/สัปดาห์)

วิชาเอกเลือก

6

รวม

18

ปีที่ 4

(แผนสหกิจศึกษา)

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-410 โครงการรายบุคคล	4(0-12-0)
871-411 ความมั่นคงของระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล	3((2)-2-5)

วิชาเอกเลือก

3

รวม

10

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-412 สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
--------------------	-----------

รวม

6

แผนการศึกษา
สำหรับนักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า
ประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ปีที่ 1 (ชั้นปีที่ 3)

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

746-103 ฟิสิกส์ 2(2)-0-4

993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต 1((1)-0-2)

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100 วิทยาการสื่อสาร 3((3)-0-6)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-110 คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3-0-6)

871-111 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3-0-6)

871-211 ระบบปฏิบัติการ 3((2)-2-5)

871-213 ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ 3((2)-2-5)

871-313 การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ 3(3-0-6)

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

950-101 จิตวิวัฒน์ 1((1)-0-2)

117-114 คิด-ทำ-นำเสนอ 2((2)-0-4)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-214 หลักการจัดการ 3(3-0-6)

871-215 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3((2)-2-5)

871-317 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ 3((2)-2-5)

871-318 กฎหมาย จริยธรรม และประเด็นทางวิชาชีพ 3(3-0-6)

871-319 สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการจัดการ
ไม่นับหน่วยกิต
(1 คาบ/สัปดาห์)

วิชาเอกเลือก

6

รวม 21

ปีที่ 2 (ชั้นปีที่ 4)

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา

2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์

3(3-0-6)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-314 การบัญชีเพื่อการจัดการ

3(3-0-6)

871-410 โครงการรายบุคคล

4(0-12-0)

วิชาเอกเลือก

3

วิชาเลือกเสรี

4

รวม

19

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-413 สหกิจศึกษา

6(0-36-0)

รวม

6

แผนการศึกษา
สำหรับนักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า
ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ปีที่ 1 (ชั้นปีที่ 3)

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

746-103 ฟิสิกส์ 2(2)-0-4

993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต 1((1)-0-2)

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100 วิทยาการสื่อสาร 3((3)-0-6)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-110 คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3-0-6)

871-111 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3-0-6)

871-211 ระบบปฏิบัติการ 3((2)-2-5)

871-312 ชุมวิชาการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ 6((4)-4-10)

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

950-101 จิตวิวัฒน์ 1((1)-0-2)

117-114 คิด-ทำ-นำเสนอ 2((2)-0-4)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-212 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี 3((2)-2-5)

871-215 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3((2)-2-5)

871-316 การบริหารและจัดการระบบ 3((2)-2-5)

871-317 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ 3(3-0-6)

871-319 สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการจัดการ
ไม่นับหน่วยกิต
(1 คาบ/สัปดาห์)

วิชาเอกเลือก

6

รวม 21

ปีที่ 1 (ชั้นปีที่ 3 ภาคฤดูร้อน)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-213	ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ	3((2)-2-5)
871-313	การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ	3((2)-2-5)
871-314	การบัญชีเพื่อการจัดการ	3(3-0-6)
รวม		9

ปีที่ 2 (ชั้นปีที่ 4)

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา	2
-----------------------------------	---

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์	3(3-0-6)
---	----------

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-410	โครงการรายบุคคล	4(0-12-0)
871-411	ความมั่นคงของระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล	3((2)-2-5)
วิชาเอกเลือก	3	
วิชาเลือกเสรี	4	
รวม		19

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-413	สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
---------	------------	-----------

รวม **6**

หมายเหตุ: วิชาที่ทางอาชีวะเรียนมาแล้วในหมวดวิชาบังคับซึ่งเทียบโอนกับวิชาศึกษาทั่วไปของมหาวิทยาลัยได้ ให้นำเป็นวิชาเลือกเสรีได้ เช่น วิชา 3000-1401 คณิตศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะการคิด 3 นก. เทียบได้กับ 746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์ 2 นก.