

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย	ชื่อเต็ม	ศิลปศาสตรบัณฑิต (นวัตกรรมการออกแบบสื่อ)
	ชื่อย่อ	ศศ.บ. (นวัตกรรมการออกแบบสื่อ)
ภาษาอังกฤษ	ชื่อเต็ม	Bachelor of Arts (Media Design Innovation)
	ชื่อย่อ	B.A. (Media Design Innovation)

ปรัชญาของหลักสูตร

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ มุ่งผลิตบัณฑิตเพื่อเป็นนักออกแบบที่มีความเป็นเลิศด้านกระบวนการคิดสร้างสรรค์ ทักษะด้านการออกแบบ ประยุกต์ใช้ภูมิปัญญา และอัตลักษณ์ท้องถิ่น การแสวงหาความรู้เพื่อค้นพบความรู้ใหม่ รวมทั้งมีคุณธรรมจริยธรรม มีความพร้อมในการเข้าสู่วิชาชีพด้านการออกแบบ ประยุกต์ใช้การออกแบบในการพัฒนาเศรษฐกิจในภูมิภาค และประเทศไทยได้อย่างเหมาะสม ตามแนวทางการศึกษาเชิงผลลัพธ์ (Outcome Based Education) ให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางของการเรียนรู้ เน้นกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (active learning) ส่งเสริมและสนับสนุนการเรียนรู้ด้วยตนเอง (self-directed learning) สร้างเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต (lifelong learning) ตามแนวทางการจัดการเรียนการสอนในศตวรรษที่ 21 (21th Century Skills)

ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

PLO1 : Communication สื่อสารโดยใช้ภาษาอังกฤษและสื่อในการนำเสนอได้

- 1.1 รู้เท่าทันสื่อ
- 1.2 สื่อสารภาษาอังกฤษได้
- 1.3 นำเสนองานออกแบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 1.4 ตระหนักรู้ถึงผลกระทบจากการสื่อสารผ่านสื่อต่างๆ
- 1.5 แสวงหาความรู้รอบตัว ทันโลกและกระแสสังคม

PLO2 : Technology ใช้เทคโนโลยีได้อย่างรู้เท่าทัน

- 2.1 ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
- 2.2 เชี่ยวชาญการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
- 2.3 ก้าวทันการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีโลก

PLO3 : Creativity ออกแบบสื่อโดยใช้ความคิดสร้างสรรค์ และประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นในงาน
ออกแบบ

- 3.1 วิพากษ์ศิลปะและการออกแบบ
- 3.2 ฝึกหัดการสร้างสรรค์งานออกแบบโดยใช้ความรู้ด้านศิลปะและการออกแบบ
- 3.3 อธิบายการสร้างสรรค์สื่อประเภทต่างๆ
- 3.4 เรียนรู้ด้านการออกแบบตลอดชีวิต
- 3.5 คิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบ

PLO4 : Apply ใช้เทคนิคต่างๆในการออกแบบสื่อ และประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นในงานออกแบบ

- 4.1 ใช้ความรู้ เครื่องมือ อุปกรณ์และ โปรแกรมที่เกี่ยวข้องเพื่อประยุกต์ในการออกแบบสื่อประเภทต่างๆ
- 4.2 มีหลักการและเหตุผลในการตัดสินใจ
- 4.3 วิเคราะห์ข้อมูลและเทคนิคการออกแบบ
- 4.4 วิเคราะห์ทัศนศาสตร์
- 4.5 ออกแบบสื่อได้อย่างสร้างสรรค์และมีประสิทธิภาพ ประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นในงาน
ออกแบบ

PLO5 : Value สร้างนวัตกรรมการออกแบบสื่อที่มีมูลค่าและคุณค่า

- 5.1 คิดวิเคราะห์ สังเคราะห์ข้อมูลอย่างเป็นระบบเพื่อสร้างนวัตกรรมการออกแบบสื่อ
- 5.2 สร้างสรรค์งานออกแบบอย่างเป็นระบบ
- 5.3 ช่วยเหลือสังคมด้วยความเต็มใจ
- 5.4 สร้างประสบการณ์ในการฝึกปฏิบัติงานด้านการออกแบบ
- 5.6 สร้างเครือข่ายด้านการออกแบบ

PLO6 : Integrity มีจรรยาบรรณในวิชาชีพด้านการออกแบบ

- 6.1 มีจรรยาบรรณในวิชาชีพด้านการออกแบบ
- 6.2 ประเมินกระบวนการออกแบบ (Pre-Production, Production, Post-Production) ตามหลักวิชาชีพ

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 134 หน่วยกิต

1. หมวดรายวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

สาระบังคับศึกษาทั่วไป 26 หน่วยกิต

สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 3 หน่วยกิต

บังคับ 3 หน่วยกิต

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน 2(2-0-4)

The King's Philosophy and Sustainable Development

872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)

Benefit of Mankinds

หรือ

117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 3(3-0-6)

King's Philosophy and the Benefit of Mankind

สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ 3 หน่วยกิต

เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำ-สุข 3(3-0-6)

New Consciousness and Living a Peaceful Life

117-105 จิตวิวัฒน์และชีวิตที่ดี 3(3-0-6)

New Consciousness and Happy and Peaceful Life

สาระที่ 1 และ สาระที่ 2

เลือก 3 หน่วยกิต

993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต 1(1-0-2)

Social Engagement in Crisis

196-101 ความเป็นพลเมือง 2(2-0-4)

Citizenship

หรือ

117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ 3(3-0-6)

Citizenship and Public Consciousness

สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ 3 หน่วยกิต

เลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง

รูปแบบที่ 1 บังคับ จำนวน 1 หน่วยกิต

001-103 ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ 1(1-0-2)

Idea to Entrepreneurship

เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

117-115 การคิดและการตัดสินใจ 2(2-0-4)

Thinking and Decision Making

262-202 การคิดเปลี่ยนชีวิต 2(2-0-4)

Thinking for Life Changing

747-102 ข้อมูลนี้มีคำตอบ 2(2-0-4)

Answering Questions with Data

รูปแบบที่ 2 บัณฑิต 3 หน่วยกิต

117-104 การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ 3(3-0-6)

Thinking to Entrepreneurship

สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล 4 หน่วยกิต

บัณฑิต จำนวน 2 หน่วยกิต

117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล 2(2-0-4)

Digital Environment Literacy

เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน 2(2-0-4)

Values of the Wise and Deliberation

724-106 เกาะติดกระแสวิทยาศาสตร์สมัยใหม่ 2(2-0-4)

Current Issues in Modern Science

724-107 การบริโภคสีเขียว 2(2-0-4)

Green Consumptions

สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข 2 หน่วยกิต

เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์ 2(2-0-4)

Smart Math for Smart Life

117-106 คณิตคิดสมผล 2(2-0-4)

Making Math Make Sense

สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร 6 หน่วยกิต

บัณฑิต 4 หน่วยกิต

417-101 ไฮ-อิงลิช 2(2-0-4)

Hi ! English

417-102 เพินแอนด์โพสต์ 2(2-0-4)

Pen and Post

เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ 2(2-0-4)
Thai Language Your Language

411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0 2(2-0-4)
4.0 Thai Conversation

สาระที่ 7 ศูนทฤษฎศาสตรและกัพา **เลือก 2 หน่วยกิต**
จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง
ศูนทฤษฎศาสตร จากรายวิชาต่อไปนี้

125-101 หัตถกรรมสร้างสรรค์ 1(1-0-2)
Creative Craft

277-103 สวยด้วยเศษวัสดุ 1(1-0-2)
Craft Appreciation

277-104 การ์ตูนทรรษา 1(1-0-2)
Cartoon Appreciation

411-103 สีสันบันเทงคตี 1(1-0-2)
Colorful Fiction

412-123 ศิลปะแดนมังกร 1(1-0-2)
Chinese Art

413-242 เสน่ห์มลาญ 1(1-0-2)
Malay Enchantment

415-140 เปิดประตูสู่ญี่ปุ่น 1(1-0-2)
What's Japan

416-146 ท่องแดนกิมจึ 1(1-0-2)
Get to Know Korea

437-111 ศิลปะบำบัด 1(1-0-2)
Arts Therapy

910-114 เพลงนเพลงมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร 1(1-0-2)
PSU Songs Appreciation

กัพา จากรายวิชาต่อไปนี้

117-118 โยคะ 1(1-0-2)
Yoga

281-204 ลีลาศ 1(0-2-1)
Social Dance

281-205	กิจกรรมประกอบจังหวะ Rhythmic Activities	1(0-2-1)
281-206	การสร้างสมรรถภาพทางกาย Body Conditioning	1(0-2-1)
281-207	บาสเกตบอล Basketball	1(0-2-1)
281-209	วอลเลย์บอล Volleyball	1(0-2-1)
281-210	แฮนด์บอล Handball	1(0-2-1)
281-211	ซอฟท์บอล Softball	1(0-2-1)
281-212	ฮอกกี้ Hockey	1(0-2-1)
281-215	เทเบิลเทนนิส Table Tennis	1(0-2-1)
281-216	แบดมินตัน Badminton	1(0-2-1)
281-219	ว่ายน้ำ Swimming	1(0-2-1)
281-220	เปตอง Petongue	1(0-2-1)
281-223	มวยไทย Thai Boxing	1(0-2-1)
281-224	ปันจักสีลัต Pencak Silat	1(0-2-1)
281-225	เทควันโด Taekwondo	1(0-2-1)
281-226	ไอกิโด Aikido	1(0-2-1)
281-227	ยูโด Judo	1(0-2-1)

910-111	รำไทยเพื่อสุขภาพ Thai Dance for Health	1(1-0-2)
910-112	โขนเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ Khon for Personality Development	1(1-0-2)
910-113	แจ๊สด้านซ์ Jazz Dance	1(1-0-2)
(2) สาระเลือกศึกษาทั่วไป เลือกจากรายวิชาสาระต่าง ๆ ดังนี้		4 หน่วยกิต
สาระสุนทรียศาสตร์		
125-102	มหัศจรรย์แห่งภูมิปัญญา Miracle of Wisdom	2(2-0-4)
425-101	วัฒนธรรมนำชม Culture Guide	2(2-0-4)
สาระความเป็นพลเมือง		
196-103	ภาวะผู้นำและการจัดการ Leadership and Management	2(2-0-4)
196-104	ด้านทุจริตศึกษา (คนพันธุ์ใหม่ใจสะอาด) Anti-Corruption	2((2)-0-4)
437-201	จริยศาสตร์กับความรับผิดชอบต่อสังคม Ethics and Social Responsibility	2(2-0-4)
สาระอยู่อย่างเท่าทัน		
748-108	ธรรมชาติบำบัด Natural Therapy	2(2-0-4)
สาระการคิดเชิงระบบ		
276-101	การมองภาพแบบองค์รวม Holistic View	2(2-0-4)
437-202	คิดอย่างเฉลียว เข้าใจอย่างฉลาด Smart Thought, Clever Understanding	2(2-0-4)
สาระภาษาและการสื่อสาร การคิดเชิงระบบ สุนทรียศาสตร์		
263-123	การถ่ายภาพเพื่อการท่องเที่ยวในต่างแดน Photography for Abroad Travelling	2(2-0-4)
สาระภาษาและการสื่อสาร		
412-201	หนีหัว จงกว้อ Ni Hao Zhong Guo	2(2-0-4)

413-213	มาเลย์ออนทัวร์ Malay on Tour	2(2-0-4)
415-203	เซย์ไฮสไตล์คาวอี้ Say Hi Style Kawaii	2(2-0-4)
416-125	อันยองฮาเซโย โคเรีย Annyeonghaseyyo Korea	2(2-0-4)
417-191	พัฒนาการอ่าน Reading Development	2(2-0-4)
417-193	บันเทิงศึกษาระบบภาษาอังกฤษ English Edutainment	2(2-0-4)

2. หมวดวิชาเฉพาะ	98	หน่วยกิต
-------------------------	-----------	-----------------

2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ	6	หน่วยกิต
--------------------------------	----------	-----------------

872-100	วิทยาการสื่อสาร Communication Sciences	3(3-0-6)
872-200	การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ Knowledge Management and Critical Thinking Skills	3(3-0-6)

2.2 กลุ่มวิชาบังคับ	62	หน่วยกิต
----------------------------	-----------	-----------------

873-111	การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ Drawing for Design	3(2-2-5)
873-112	องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี Art Composition and Colors Theory	3(2-2-5)
873-113	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphics	3(2-2-5)
873-211	การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ Creative Thinking for Media Design	2(2-0-4)
873-212	ประวัติศาสตร์การออกแบบ Design History	1(1-0-2)
873-213	การออกแบบกราฟิก 1 Graphics I	3(2-2-5)
873-214	ภาพยนตร์ Movies	3(2-2-5)
873-215	การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ Storytelling and Visual Communication	3(2-2-5)

873-216	การจัดการธุรกิจการออกแบบ Design Business Management	3(2-2-5)
873-217	การออกแบบกราฟิก 2 Graphics II	3(2-2-5)
873-218	การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ Interactive Multimedia Design	3(2-2-5)
873-219	แอนิเมชัน 2 มิติ 2D Animation	3(2-2-5)
873-311	การออกแบบกราฟิก 3 Graphics Design III	3(2-2-5)
873-312	สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ Seminar in Media Design Innovation	3(3-0-6)
873-313	การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ 3D Computer Modeling	3(2-2-5)
873-314	วิธีวิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ Media Design Research Methodology	2(2-0-4)
873-315	การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ Media Design and Production	4(1-6-5)
873-316	เตรียมสหกิจศึกษา 1 Preparation for Cooperative Education I	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-411	ศิลปนิพนธ์ Thesis	6(0-18-0)
873-412	เตรียมสหกิจศึกษา 2 Preparation for Cooperative Education II	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-413	ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ English for Media Design and Presentation	2(2-0-4)
873-414	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6(0-36-0)
2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก		ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต
870-200	ภาษาอังกฤษหรรษา 1 English for Fun I	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-300	ภาษาอังกฤษหรรษา 2 English for Fun II	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)

870-400	ภาษาอังกฤษहरรหยา 3 English for Fun III	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-221	เขียนแบบเพื่อการออกแบบ Sketching for Design	3(2-2-5)
873-222	การเขียนภาพประกอบ Illustration	3(2-2-5)
873-223	การจัดตัวอักษรขั้นสูง Advanced Typography	3(2-2-5)
873-224	การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง Cartoon and Comics	3(2-2-5)
873-225	การออกแบบบรรจุภัณฑ์ Package Design	3(2-2-5)
873-226	การออกแบบเพื่อชุมชน Design for Community	3(2-2-5)
873-227	การเขียนบทภาพยนตร์และบทภาพ Script Writing and Storyboarding	3(2-2-5)
873-321	แอนิเมชัน 3 มิติ 3D Animation	3(2-2-5)
873-322	การออกแบบนิทรรศการ Display and Exhibition Design	3(2-2-5)
873-323	การออกแบบภาพกราฟิกเคลื่อนไหว Motion Graphics	3(2-2-5)
873-324	การถ่ายภาพและการจัดแสง Photography and Lighting	3(2-2-5)
873-325	วิชวลเอฟเฟ็กต์ Visual Effect	3(2-2-5)
873-326	การออกแบบร่วมสมัย Contemporary Design	3(2-2-5)
873-327	การออกแบบกราฟิกสิ่งแวดล้อม Environmental Graphic Design	3(2-2-5)
873-421	ภูมิปัญญาและศิลปะพื้นถิ่นเพื่อการออกแบบ Wisdom and local art for Design	3(2-2-5)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือ มหาวิทยาลัยอื่น ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของหลักสูตร

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-103	จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำสุข	3(3-0-6)
117-102	ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	3(3-0-6)
117-116	การรู้เท่าทันดิจิทัล	2(2-0-4)
746-102	ส마트แมท สมาร์ตไลฟ์	2(2-0-4)
417-101	ไฮ-อิงลิช	2(2-0-4)
	วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา***	2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100	วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)
---------	-----------------	----------

วิชาเอกบังคับ

873-111	การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
---------	-------------------------------	----------

รวม 20

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

117-104	การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ	3(3-0-6)
299-104	รู้คิด รู้เท่าทัน*	2(2-0-4)
724-107	การบริโภคนวัตกรรม*	2(2-0-4)
417-102	เฟ้นแอนด์โพสท์	2(2-0-4)
411-102	สนทนาภาษาไทย 4.0**	2(2-0-4)
	วิชาเลือกสาระการเรียนรู้เลือกศึกษาทั่วไป****	4

วิชาเอกบังคับ

873-112	องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีศิลปะ	3(2-2-5)
873-113	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)

รวม 19

* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือก 2 หน่วยกิต

** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร เลือก 2 หน่วยกิต

*** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต สามารถเลือกจากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง

**** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระเลือกศึกษาทั่วไป เลือกจากรายวิชาสาระต่างๆที่กำหนด จำนวน 4 หน่วยกิต

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ 3(3-0-6)

วิชาเอกบังคับ

873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ 2(2-0-4)

873-212 ประวัติศาสตร์การออกแบบ 1(1-0-2)

873-213 การออกแบบกราฟิก 1 3(2-2-5)

873-214 ภาพยนตร์ 3(2-2-5)

873-215 การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 3

รวม 18

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน 2(2-0-4)

872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)

วิชาเอกบังคับ

873-216 การจัดการธุรกิจการออกแบบ 3(2-2-5)

873-217 การออกแบบกราฟิก 2 3(2-2-5)

873-218 การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ 3(2-2-5)

873-219 แอนิเมชัน 2 มิติ 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

รวม 21

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-311 การออกแบบกราฟิก 3	3(2-2-5)
873-312 สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)
873-313 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ	3(2-2-5)
วิชาเอกเลือก	6
วิชาเลือกเสรี	3

รวม 18

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-314 วิทยุเพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-315 การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ	4(1-6-5)
873-316 เตรียมสหกิจศึกษา 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
วิชาเอกเลือก	9
วิชาเลือกเสรี	3

รวม 18

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-411 ศิลปนิพนธ์	6(0-18-0)
873-412 เตรียมสหกิจศึกษา 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-413 ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ	2(2-0-4)
วิชาเอกเลือก	6

รวม 14

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-414 สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
--------------------	-----------

รวม 6
